

1 Enoncé pour les loups

Écrire un algorithme qui permet de calculer les coordonnées d'un vecteur \overrightarrow{AB} quand on demande à l'utilisateur les coordonnées de A et de B . Le programmer à la calculatrice et écrire sur la copie également la version langage calculatrice .

2 Enoncé pour les lions

Exercice 1

Écrire un algorithme qui permet de déterminer si trois points A , B et C sont alignés quand on demande à l'utilisateur les coordonnées de A , B et C.

Exercice 2

Écrire un algorithme qui permet de déterminer si deux vecteurs sont colinéaires , en demandant leurs coordonnées , et dans le cas où ils le sont , qui détermine le coefficient de proportionnalité entre ces deux vecteurs .