

## 1 Enoncé pour les loups

Ecrire un algorithme qui permet de calculer les coordonnées d'un vecteur  $\overrightarrow{AB}$  quand on demande à l'utilisateur les coordonnées de A et de B . Le programmer à la calculatrice et écrire sur la copie également la version langage calculatrice .

## 2 Enoncé pour les lions

### Exercice 1

*Ecrire un algorithme qui permet de déterminer si trois points A , B et C sont alignés quand on demande à l'utilisateur les coordonnées de A , B et C.*

### Exercice 2

*Ecrire un algorithme qui permet de déterminer si deux vecteurs sont colinéaires , en demandant leurs coordonnées , et dans le cas où ils le sont , qui détermine le coefficient de proportionnalité entre ces deux vecteurs .*