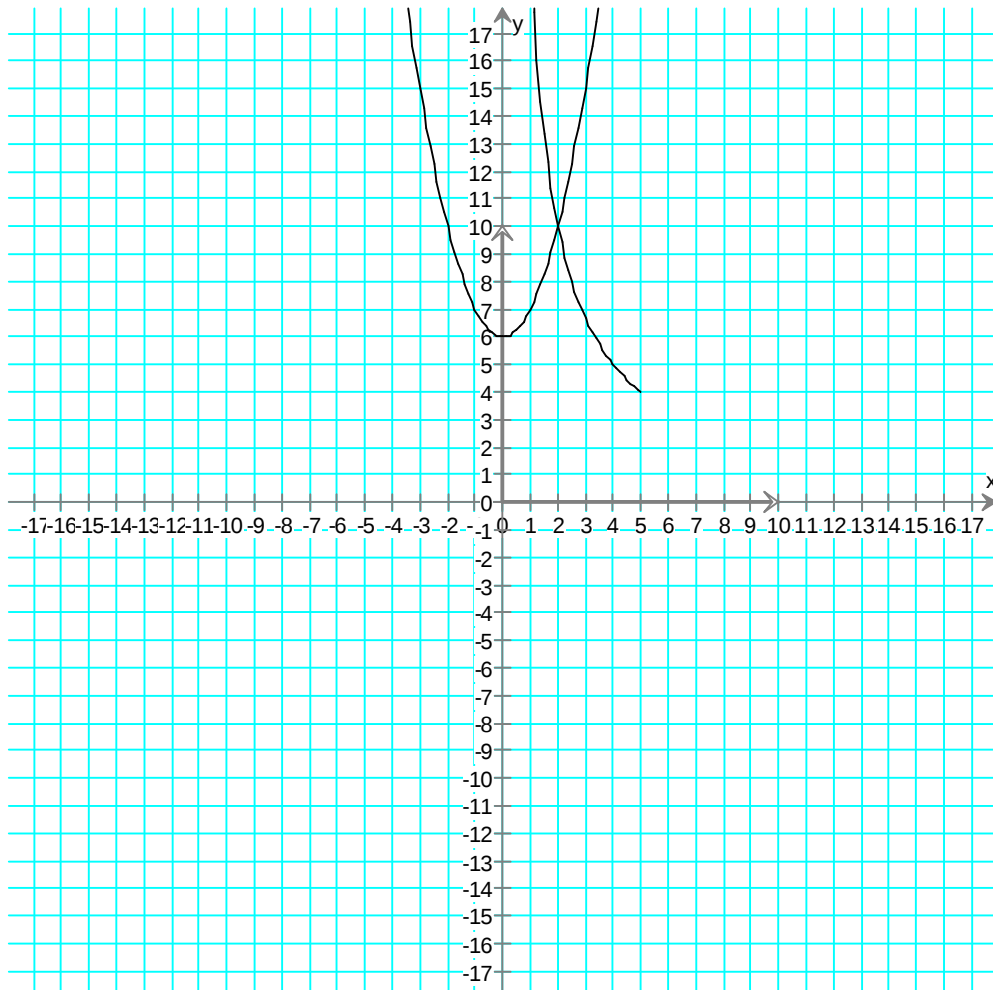


Méthode graphique de résolution d'équations du troisième degré

- 1) On divise par x les deux membres de l'égalité ce qui est possible car x est non nul. On vérifie que $x = 0$ n'est pas solution donc l'hypothèse x non nul est valide.
- 2) f est défini sur l'ensemble des réels et g sur l'ensemble des réels privé de 0. La courbe de f est une parabole et celle de g une hyperbole.
- 3) On va regarder l'intersection des courbes de f et de g .

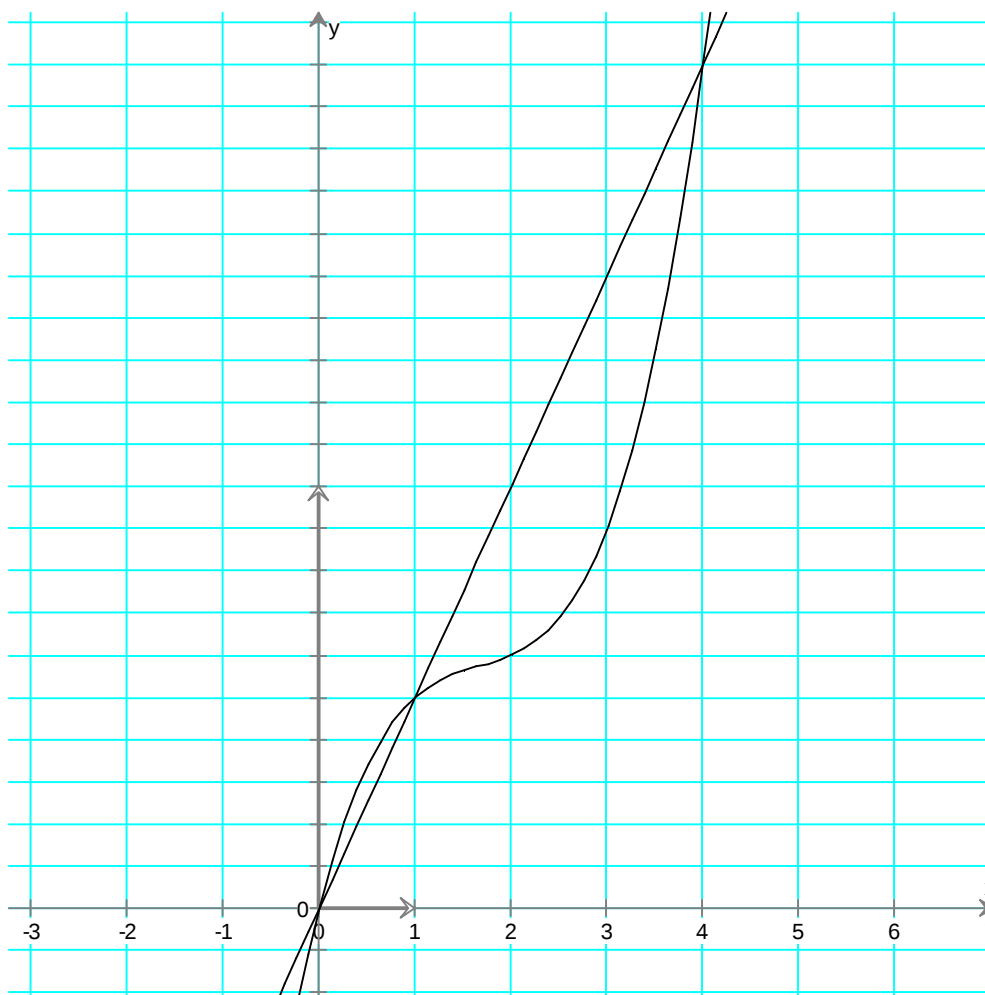


- 4) On voit que la solution est environ égale à 2
- 5) Les solutions sont données avec une valeur approchée et non une valeur exacte.

Méthode graphique de résolution d'inéquations du troisième degré

- 1) $V(x) = 5x$
- 2) L'entreprise réalise un bénéfice si la vente est supérieure au coût. Autrement dit si $v(x) > c(x)$.

- 3) il faut que la courbe de v soit au dessus de la courbe de c .



Les solutions sont donc : $[1 ; 4]$

- 4) $V(x) - c(x) = -x^3 + 5x^2 - 9x + 5x = -x^3 + 5x^2 - 4x$;
 or $-x(x-1)(x-4) = -x^3 + 5x^2 - 4x$ donc $v(x) - c(x) = -x(x-1)(x-4)$. Pour
 que $v(x) > c(x)$, il faut que $v(x) - c(x) > 0$. On va donc résoudre :
 $-x(x-1)(x-4) > 0$ en utilisant un tableau de signes

x	$-\infty$	0	1	4	$+\infty$
- x		+	0	-	-
x - 1	-	-	0	+	+
x - 4	-	-	-	0	+
- x (x - 1) (x - 4)	+	0	-	0	+

La solution est donc $] -\infty ; 0[\cup] 1 ; 4[$ et concrètement puisqu'on ne peut pas vendre un nombre négatifs d'objets : $[1 ; 4]$.

Résolution algébrique d'équations du troisième degré

- 1) Avec la formule on trouve $x = 2$. On trouve la même valeur
 2) $(1 + \sqrt{3})^3 = (1 + \sqrt{3})^2(1 + \sqrt{3}) = (4 + 2\sqrt{3})(1 + \sqrt{3}) = 10 + 6\sqrt{3}$ et
 $(1 - \sqrt{3})^3 = (1 - \sqrt{3})^2(1 - \sqrt{3}) = (4 - 2\sqrt{3})(1 - \sqrt{3}) = 10 - 6\sqrt{3}$