

Notion de vecteurs

Notions

- Un vecteur \overrightarrow{AB} est défini par sa direction , la droite (AB) , son sens , de A vers B et sa norme , notée $\|\overrightarrow{AB}\|$ qui correspond à la longueur AB .
- On appelle origine de \overrightarrow{AB} le point A et extrémité du vecteur \overrightarrow{AB} le point B .
- Deux vecteurs sont égaux si et seulement s'ils ont même direction , même sens et même norme .
- ABCD est un parallélogramme si et seulement si $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$
- I est milieu de [AB] si et seulement si $\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IB}$
- Le vecteur \overrightarrow{AA} est appelé vecteur nul et se note $\vec{0}$
- Le vecteur opposé au vecteur \overrightarrow{AB} est le vecteur de même direction , de même norme mais de sens opposé . On le note \overrightarrow{BA} ou $-\overrightarrow{AB}$
- Relation de Chasles : $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$
- ABCD est un parallélogramme si et seulement si $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC}$

Repères

- On appelle base $(\vec{i}; \vec{j})$, deux vecteurs \vec{i} et \vec{j} qui n'ont pas la même direction . .
- $(\vec{i}; \vec{j})$ est une base orthonormée si les directions des vecteurs sont perpendiculaires et si la norme des vecteurs est égale à 1 .
- On appelle repère orthonormé tout triplet $(O; \vec{i}; \vec{j})$ avec $(\vec{i}; \vec{j})$ une base orthonormée . L'axe des abscisses est la droite direction de \vec{i} et l'axe des ordonnées est la droite direction de \vec{j} . O est l'origine du repère .

Formules

- Soient $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$. Les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} sont $(x_B - x_A; y_B - y_A)$
- Si $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$ alors : $\vec{u} = \vec{v} \iff x = x'$ et $y = y'$
- Soient $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$. Alors la distance $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$
- Soient $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$. Alors le milieu du segment $[AB]$ a pour coordonnées $\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}\right)$
- Si $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$ alors : $\vec{u} + \vec{v}(x + x'; y + y')$
- $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$
- $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$
- $\vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$
- $\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$
- $\vec{u} - \vec{v} = \vec{u} + (-\vec{v})$
- Soit \vec{u} un vecteur et soit k un réel. Le vecteur obtenu $k\vec{u}$ a même direction que \vec{u} , même sens si $k > 0$, sens contraire si $k < 0$ et pour norme $|k| \times \|\vec{u}\|$
- Si $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$ alors : $k\vec{u}(kx; ky)$
- $k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$
- $(k + k')\vec{u} = k\vec{u} + k'\vec{u}$
- $k(k'\vec{u}) = kk'\vec{u}$

Colinéarité

- On dit que deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement s'il existe k réel tel que $\vec{u} = k\vec{v}$
- (AB) et (CD) sont parallèles si et seulement si \vec{AB} et \vec{CD} sont colinéaires
- Les points A , B et C sont alignés si et seulement si les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires .
- Soient $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$. On appelle déterminant de \vec{u} et \vec{v} , et on note $det(\vec{u}; \vec{v})$ ou $\begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix}$ le nombre $xy' - x'y$
- Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement si $det(\vec{u}; \vec{v}) = 0$