

Propriété

Un plan de vecteur normal $\vec{n}(a;b;c)$ a pour équation cartésienne $ax + by + cz + d = 0$
 Réciproquement, si un plan a pour équation cartésienne $ax + by + cz + d = 0$, alors ce plan admet pour vecteur normal $\vec{n}(a;b;c)$.

Démonstration

Le principe

On démontre d'abord un sens puis l'autre ; on utilise les propriétés du vecteur normal à un plan

Pour retenir cette démonstration

La traiter comme un exercice

Les pré requis

La définition d'un vecteur normal

Une droite est orthogonale à un plan si et seulement si elle est orthogonale à deux droites sécantes du plan.

La démonstration

Déterminons l'équation cartésienne d'un plan de vecteur normal $(a ; b ; c)$

Soit P un plan de vecteur normal $\vec{n}(a;b;c)$ passant par $A(x_A; y_A; z_A)$

Soit $M(x ; y ; z)$ un point de P.

Alors $\vec{AM} \cdot \vec{n} = 0$ donc $a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$ donc $ax + by + cz + d = 0$

En posant : $d = -ax_A - by_A - cz_A$

Déterminons un vecteur normal d'un plan d'équation $ax + by + cz + d = 0$

Soit P un plan d'équation cartésienne $ax + by + cz + d = 0$

Alors les points $A\left(0;0;-\frac{d}{c}\right)$, $B\left(0;-\frac{d}{b};0\right)$ et $C\left(-\frac{d}{a};0;0\right)$ sont des points de P.

Soit \vec{n} un vecteur, alors \vec{n} est normal à P si et seulement s'il est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires de P.

On doit donc avoir : $\begin{cases} \vec{AB} \cdot \vec{n} = 0 \\ \vec{AC} \cdot \vec{n} = 0 \end{cases}$ c'est-à-dire $\begin{cases} x_n(0) + y_n\left(-\frac{d}{b}\right) + z_n\left(\frac{d}{c}\right) = 0 \\ x_n\left(-\frac{d}{a}\right) + y_n(0) + z_n\left(\frac{d}{c}\right) = 0 \end{cases}$

On a donc : $\begin{cases} y_n = z_n\left(\frac{b}{c}\right) \\ x_n = z_n\left(\frac{a}{c}\right) \end{cases}$

On pose $z_n = c$ et on obtient $x_n = a$ et $y_n = b$

Et donc $\vec{n}(a;b;c)$

Démonstrations équations cartésiennes et représentations paramétriques

Propriété

Un point $M(x; y; z)$ appartient à la droite D de vecteur directeur $\vec{u}(a; b; c)$ et qui passe par le

point $A(x_A; y_A; z_A)$ si et seulement si :

$$\begin{cases} x = x_A + ka \\ y = y_A + kb \\ z = z_A + kc \end{cases} \text{ avec } k \text{ réel .}$$

Démonstration

M appartient à D si et seulement si $\overrightarrow{AM} = k\vec{u}$ c'est-à-dire

$$\begin{cases} x - x_A = ka \\ y - y_A = kb \\ z - z_A = kc \end{cases}$$